

| | |
|---|--|
| Modulbezeichnung (Kürzel) | English for Computer Scientists (ECS) |
| Modulbezeichnung (eng.) | English for Computer Scientists |
| Semester (Häufigkeit) | WPM (nach Bedarf) |
| ECTS-Punkte (Dauer) | 5 (1 Semester) |
| Art | Wahlpflichtmodul Schwerpunkt Informatik und Software-Entwicklung und Schwerpunkt IT-Sicherheit und Schwerpunkt Digitale Medien |
| Studentische Arbeitsbelastung | 37 h Kontaktzeit + 113 h Selbststudium |
| Voraussetzungen (laut BPO) | keine |
| Empf. Voraussetzungen | keine |
| Verwendbarkeit | BOMI, BOWI, BORE |
| Prüfungsart und -dauer | Klausur 2 h oder mündliche Prüfung |
| Lehr- und Lernmethoden | Multimedial aufbereitetes Online-Studienmodul zum Selbststudium mit zeitlich parallel laufender Online-Betreuung und regelmäßigen virtuellen Lehrveranstaltungen |
| Modulverantwortliche(r) (HSEL/VFH) | C. Wunck / C. Reinecke (THB) |
| Voraussetzungen für die Vergabe von Leistungspunkten Aktive Teilnahme an mindestens 5 Videokonferenzen sowie Bestehen der Prüfungsleistung (Klausur) oder mündliche Prüfung. | |
| Qualifikationsziele Die Studierenden können/sind in der Lage... <ul style="list-style-type: none"> • Englisch als Schlüsselkompetenz zum fachliche Austausch auf virtueller Ebene anwenden. • sich den Inhalt unterschiedlicher Medien sprachlich erschließen und Adressaten bezogen darstellen. • den aktuellen Stand der Digitalisierung in den wichtigsten Bereichen darstellen • die Dynamik und Komplexität der Digitalisierung und der damit verbundenen gesellschaftlichen, wirtschaftlichen und ethischen Fragestellungen verstehen. • Risiken und Chancen der Digitalisierung in einen größeren Kontext einordnen und fachübergreifend in Beziehung setzen. (flexibler Wissenstransfer) • neue Informationen einzuordnen um das erworbene Wissen eigenverantwortlich ergänzen und vertiefen. (shift from teaching to learning) | |
| Lehrinhalte Die Studieninhalte qualifizieren den Absolventen für den Einstieg in das moderne Berufsleben (employability). Englisch dient als Arbeitssprache und das Modul als Forum für das Erarbeiten aller relevanten Themen der Digitalisierung. Studierende entwickeln fachübergreifende Kompetenzen, einen interdisziplinären Ansatz als auch eine kritische Haltung. Aktuelle Themen: The Silicon Valley mindset: exploring Google Space Rush: providing Internet for everyone - Internet of Things Disrupting truth: analyzing Social Media, filter bubbles and echo chambers Narrow AI: discussing current applications Strong AI: exploring machine learning and neural networks Big Data: studying current applications Blockchain Technology: establishing concept and current applications Linux: outlining applications and impact CRISPR: establishing concept and implications Cars turning digital: investigating into autonomous driving, connected mobility Cyberwar: analyzing warfare in a digital age Brave New World?: understanding impact of digitalization on human behavior Sichere agile Organisation und DevOps Security Frameworks | |

| | |
|----------------------------|------------------------------------|
| Literatur | |
| Lehrveranstaltungen | |
| Dozenten/-innen | Titel der Lehrveranstaltung |
| U. Tadema | English for Computer Scientists |