

Modulbezeichnung	Computer Sciences	
Semester	1	
Dauer	1 Semester	
Art	Pflichtfach	
ECTS-Punkte	5	
Studentische Arbeitsbelastung	60 h Kontaktzeit + 90 h Selbststudium	
Voraussetzungen (laut BPO)		
Empf. Voraussetzungen		
Verwendbarkeit	MaTM	
Prüfungsform und -dauer	Klausur 2h oder mündliche Prüfung, mündliche Präsentation und schriftliche Dokumentation	
Lehr- und Lernmethoden	Seminar, Vorlesung, Übung	
Modulverantwortlicher	R. Götting	
Qualifikationsziele	Die Studierenden werden in die Lage versetzt, komplexe Projekte mit Hilfe von Bibliotheken umzusetzen. Das Verständnis von Standardparadigmen wird durch die Schaffung von grafischen Benutzeroberflächen und Multi-Thread-Anwendungen vermittelt und eingeübt. Die Studierenden verstehen Standardmethoden in objektorientierten Softwaresystemen und können Applikationen mit Hilfe von Entwicklungsumgebungen erstellen.	
Lehrinhalte	Der Kurs greift folgende Themen auf: + Paradigmen von Hochsprachen + Frameworks + Design Patterns + Integrierte Software-Entwicklungsumgebungen	
Literatur	J. T. Streib, T. Soma: Guide to Java, Springer Verlag, 2014 Lars Vogel: Eclipse IDE: Eclipse IDE based on Eclipse 4.2 and 4.3. vogella series. 2013 Vorlesungsskript	
Lehrveranstaltungen		
Dozent	Titel der Lehrveranstaltung	SWS
R. Götting	Advanced Programming	4