

Modulbezeichnung	Softwaretechnik-Labor
Modulbezeichnung (eng.)	Software Technology Lab
Semester (Häufigkeit)	5 (jedes Wintersemester)
ECTS-Punkte (Dauer)	5 (1 Semester)
Art	Pflichtmodul
Studentische Arbeitsbelastung	15 h Kontaktzeit + 135 h Selbststudium
Voraussetzungen (laut BPO)	keine
Empf. Voraussetzungen	Softwaretechnik
Verwendbarkeit	BOWI
Prüfungsart und -dauer	Kursarbeit nach Ansage des Lehrenden
Lehr- und Lernmethoden	Projekt mit laufender Online-Betreuung und virtuellen Lehrveranstaltungen
Modulverantwortliche(r)	P. Bartels
Qualifikationsziele Fähigkeit zur selbständigen Realisierung eines Projekts im Team. Einüben von systematischen Vorgehensweisen und Arbeitstechniken auf wissenschaftlicher Basis. Die Studierenden lernen die Anwendung von Methoden und Werkzeugen der Projektorganisation, der Geschäftsprozessmodellierung, der Anforderungsermittlung, der technischen Implementierung der Lösung sowie der Präsentation von Arbeitsergebnissen in der projektbezogenen Teamarbeit.	
Lehrinhalte Im Rahmen der Veranstaltung sollen kleine Projekte im Team (ca. 2-4 Studierende) durchgeführt werden. Dabei geht es um die Fähigkeit, eine softwaretechnische Problemstellung in Teamarbeit zu analysieren, mit den erlernten Methoden Lösungswege aufzuzeigen sowie Teilaufgaben und deren jeweilige Schnittstellen zu definieren und zu implementieren. Begleitend soll eine Projektdokumentation erstellt werden	
Literatur Abhängig vom Thema	
Lehrveranstaltungen	
Dozenten/-innen	Titel der Lehrveranstaltung
P. Bartels	Softwaretechnik-Labor